



Recursos

A continuación se exponen todos los recursos didácticos generados:

Videojuego

Ecocívitas es un serious game orientado a la alfabetización energética de la ciudadanía, que está especialmente diseñado para ambientes educativos (formales y no formales). Se recomienda su uso a partir de los 10 años. Se trata de un videojuego tipo arcade que simula la gestión de la producción energética para abastecer una localidad. Ello permite conocer detalles sobre el funcionamiento de diferentes centrales eléctricas (nuclear, fotovoltaica, eólica, hidráulica y térmica), así como los factores que influyen en la producción y el suministro de electricidad.

STEMgame se ha dado de alta en la plataforma de distribución itch.io para que Ecocívitas llegue a todas partes con acceso libre. Así, podrás jugar en línea utilizando cualquier navegador o descargar el ejecutable para jugarlo sin conexión desde un PC

con sistema operativo Windows.

Pulsa el siguiente botón para acceder al juego.

¡JUGAR A ECOCÍVITAS!